NES-TU-ESP

SUPER TURRICAN™

Licensed to

IMAGINEER Co., LTD

Innovation Through Human Network

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO® HAS REVIEWED THIS PRODUCT AND THAT IT HAS MET OUR STANDARDS FOR EXCELLENCE IN WORKMANSHIP, RELIABILITY AND ENTERTAINMENT VALUE. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ™.

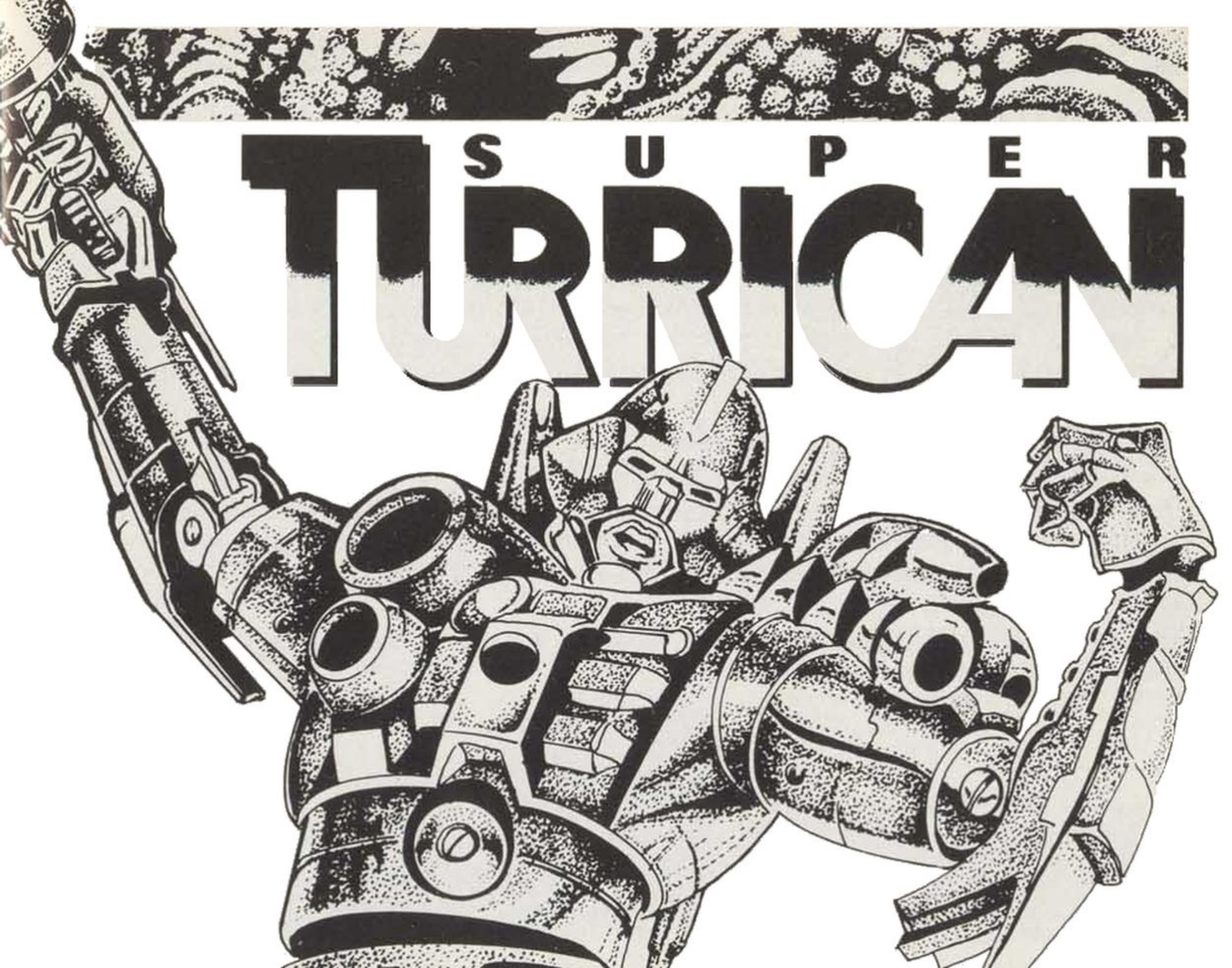
Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado que el producto coincide con nuestro exigente nivel de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Para asegurar una total compatibilidad con tu consola Nintendo Entertainment System, busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios.

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo
© 1992 RAINBOW ARTS

Licensed to
IMAGINEER Co., LTD
Innovation Through Human Network

2-7-1 NISHI-SHINJUKU 15th FL.,SHINJUKU-KU,TOKYO163-07,JAPAN
TEL:81-3-3342-9191, FAX:81-3-3342-9194.

THIS GAME IS LICENSED BY NINTENDO® FOR PLAY ON THE
Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™


SUPER
TURRICAN

1.0 PROLOGO

Hace mucho tiempo, en una galaxia lejana, bravos guerreros rebeldes destruian las hordas amenazadoras de la MAQUINA y a su satélite difusor de tirania, que giraba alrededor del planeta de los bravos, el planeta llamado Landorin.

El diablo luna fue derrotado y muerto, pero Landorin no era libre todavia. La MAQUINA dominaba aún la superficie del planeta. Los landorianos se retiraban hacia el mismo corazon de su mundo esperando su destino... MORIR. De todas formas, los máquinas y mutantes continuaron avanzando vagabundeando a través de las ruinas desiertas de un paraiso perdido en búsqueda de la entrada a las cavernas secretas.

Antes de la retirada de los landorianos, pudieron enviar un grito desesperado de socorro: una última onda de radio flota por los confines del sistema trisolar y fuera de los más lejanos extremos del universo.

El grito es escuchado y tiene que encontrarse a un héroe... Un héroe con el coraje para enfrentarse a las hordas, un hombre para liberar a los últimos supervivientes de Landorin, un hombre capaz de vivir la más peligrosa de las aventuras... Tú eres TURRICAN, la última esperanza para los abandonados landorinos.

Sal a buscar a la MAQUINA y a sus esclavos, recoge las armas y naves de una antigua civilización y libera el planeta Landorin para siempre.

2.0 EL JUEGO:

Turrican viaja a través de cinco mundos diferentes en los que se enfrentará con varios peligros. Enemigos cambiantes tratarán constantemente de destruirte. Tendrás que usar tus armas con habilidad con el fin de sobrevivir a los diferentes niveles. Para asistirte en la batalla, podrás conseguir otras armas y extras durante tu viaje, ejemplo, escudos de fuerza y vidas extra. Examina cada nivel con cuidado, ya que encontrarás nuevas sorpresas y objetos útiles por todas partes.

3.0 MENU PRINCIPAL:

Utiliza tu PAD de CONTROL para iluminar el icono deseado y presiona el botón B. Hay 3 opciones disponibles.

3.1 GAME (JUEGO): Te lleva al juego.

3.2 OPCIONES: Están disponibles las siguientes opciones:

3.2.1. NUMERO DE VIDAS: 3, 4 6 5 vidas. El valor por defecto (si no sa selecciona otra opción) es de 3 vidas.

3.2.2 MUSICA: ON (SI) - OFF (NO). Por defecto es S1.

3.2.3 NIVEL DE HABILIDAD (SKILL LEVEL): Hay cuatro niveles de habilidad:
Nivel 1 es PRINCIPIANTE (BEGINNER)
Nivel 2 es MEDIO (AVERAGE)
Nivel 3 es EXPERIMENTADO (EXPERIENCED)
Nivel 4 es DIFICIL (HARD)

3.2.4 ABANDONAR (QUIT): Te devuelve ai Menú Principal.

3.3 TABLA DE PUNTUACIONES (HIGH SCORE TABLE): Si consigues una buena puntuación puedes poner tu nombre en la TABLA DE PUNTUACIONES. Para ello, lleve el cursor al carácter utilizando el PAD de CONTROL izquierda/derecha. Llévalo arriba/abajo para seleccionar las letras adecuadas. Presiona START para salir.

4.0 CONTROLES:

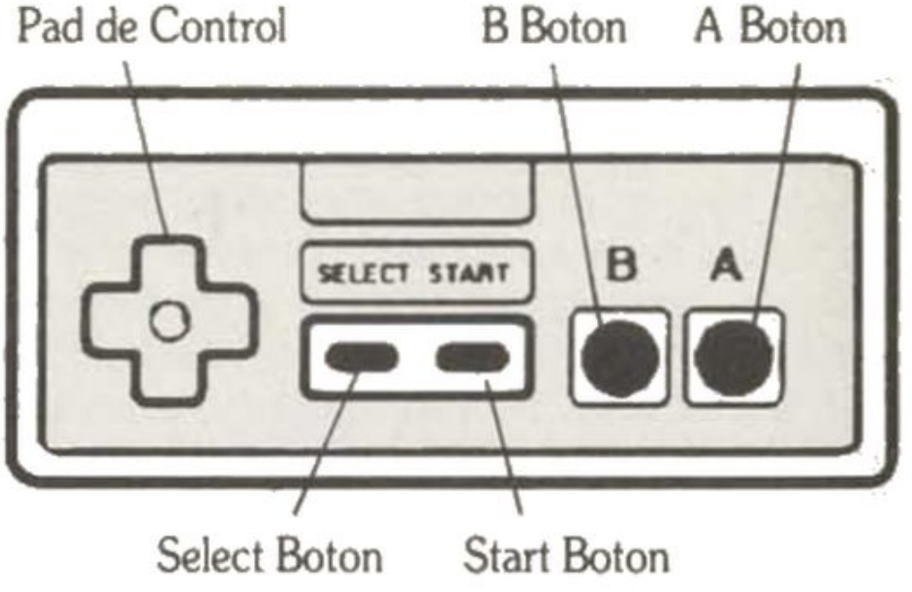
Turrican puede moverse a izquierda y derecha, saltar y agacharse. Se puede transformar también en un giroscopio; muy útil para ir a través de pasillos estrechos. Tiene una variedad de armas para seleccionar.

4.1 PAD DE CONTROL:

4.11 ARRIBA: TURRICAN en el giroscopio, vuelve a la forma normal.

4.1.2 ABAJO: Agacharse.

4.1.3. ABAJO + START: TURRICAN se transforma en giroscopio. Mientras está en este estado es invencible y destruirá enemigos al tocarlos. El giroscopio gira automáticamente y sólo puede dirigirse moviendo el pad de control a izquierda y derecha. Esta forma te permite también pasar a través de corredores estrechos.



PAD DE CONTROL

4.1.4 IZQUIERDA/DERECHA: Mueve a TURRICAN a izquierda o derecha. Para doblar la velocidad, presiona el botón B simultáneamente. Recuerda esto cuando estás a punto de hacer un salto largo.

4.1.5 Boton **B** (presionado ligeramente): Dispara armas. Si está en estado giroscopio sobre el suelo puede colocar minas. La mina se coloca en el terreno y explota inmediatamente después. Si está en el aire puede lanzar bombas.

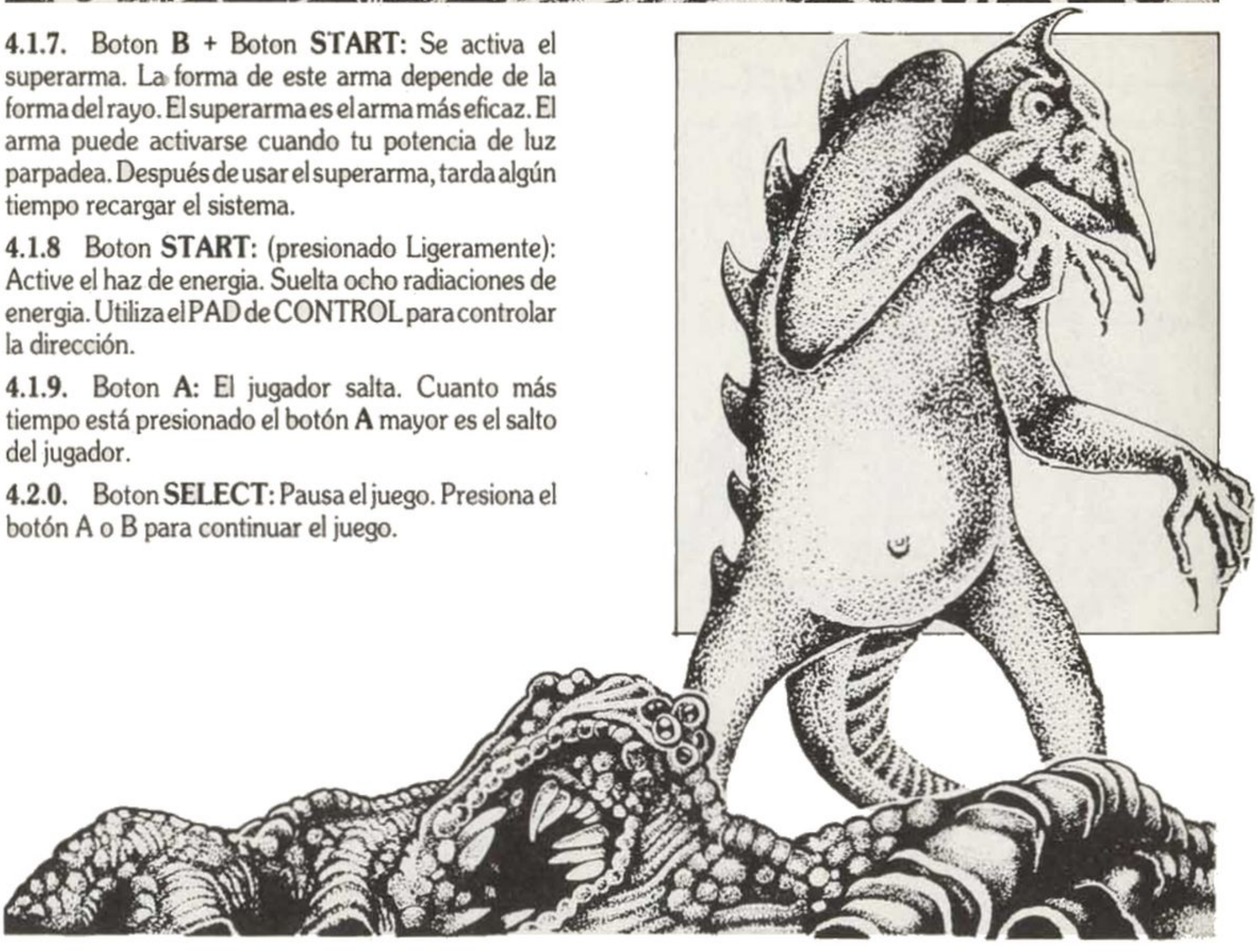
4.1.6. Boton **B** (manteniéndolo presionado); Se activa un destello de rayo o relámpago (que rodea) y TURRICAN puede dirigirlo (siempre que el botón **B** está presionado) llevando el botón A a izquierda o derecha. El rayo puede tener diferentes longitudes. Al principio del juego se alarga sobre la mitad de ancho de la pantalla. Recogiendo extras, puede extenderse hasta el ancho total de la pantalla.

4.1.7. Boton **B** + Boton **START**: Se activa el superarma. La forma de este arma depende de la forma del rayo. El superarma es el arma más eficaz. El arma puede activarse cuando tu potencia de luz parpadea. Después de usar el superarma, tarda algún tiempo recargar el sistema.

4.1.8 Boton **START**: (presionado Ligeramente): Active el haz de energia. Suelta ocho radiaciones de energia. Utiliza el PAD de CONTROL para controlar la dirección.

4.1.9. Boton **A**: El jugador salta. Cuanto más tiempo está presionado el botón **A** mayor es el salto del jugador.

4.2.0. Boton **SELECT**: Pausa el juego. Presiona el botón A o B para continuar el juego.



5.0 LAS ARMAS (WEAPONS):

Está disponible una amplia variedad de armas. Recoge simbolos bonus para aumentar la calidad de las armas. Están disponibles las siguientes armas.

5.1 DISPARO MULTIPLE:

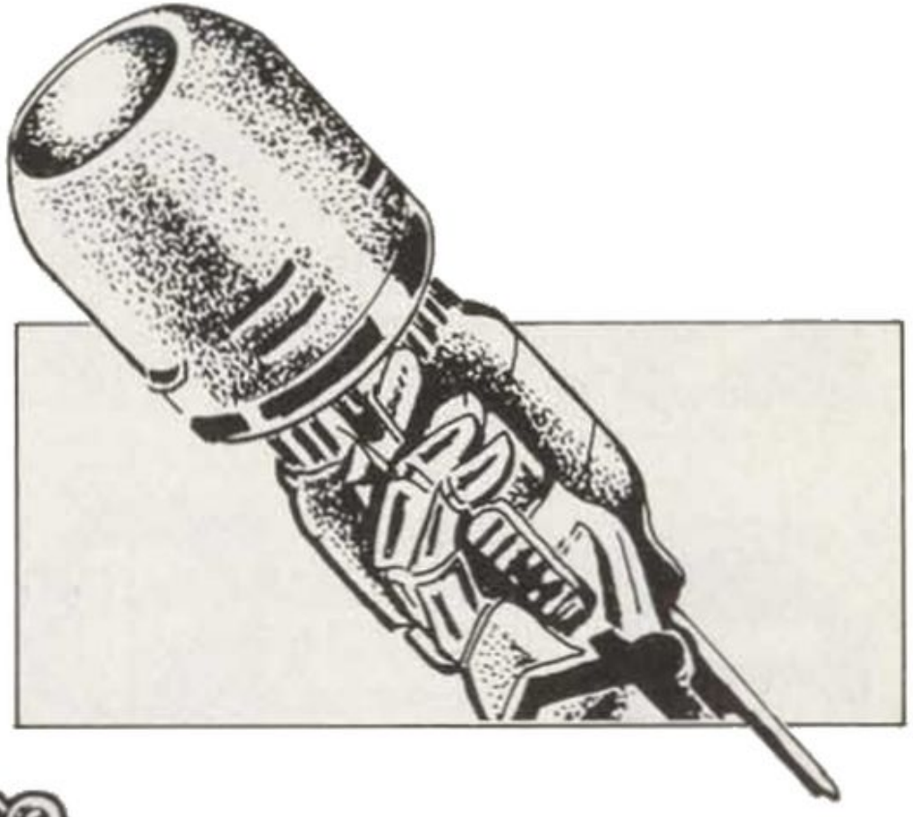
Especialmente útil cuando te enfrentas a grupos de enemigos grandes y obstinados. Puede aumentar de potencia hasta cinco veces.

5.2 LASER:

El láser tiene un indice alto de penetración, haciéndolo muy eficaz cuando se combate contra varios enemigos simultáneamente. Como extra, se proporciona con una opción de fuego automático. Mientras el botón de fuego está presionado y el jugador se está moviendo, se mantiene disparando. Puede aumentar su potencia hasta cinco veces.

5.3 BOUNCE

Muy eficaz en pasajes estrechos o cavernas. En fuerza dobie, las pelotas se deshacen en pelotas más pequeñas rebotando desde las paredes. La potencia de este disparo puede aumentarse hasta tres veces.



6.0 LOS SIMBOLOS:

El jugador detectará durante su misión diferentes simbolos. Todos tienen funciones útiles. Todos los simbolos pueden recogerse al ser tocados por el jugador y se activan automaticamente. Si disparas a los simbolos, se activará el bonus oculto.

DIFUSOR (SPREAD)
Activa DISPARO MULTIPLE. Si ya está activado, el disparo aumentará de potencia.

LASER
Activa LASER. Si es ya activo, el LASER aumentará de potencia.

BOUNCE
Activa los disparos BOUNCE. Si ya es activo, aumentará de potencia.

RODEAR (SURROUND)
Extiende rayo.

ESCUDOS "S"
(SHIELD "S")
Activa el escudo fuerza, haciendo invulnerable al jugador. El escudo fuerza puede parar cinco golpes.

BOMBA LIGERA
(SMARTBOMB)
Al tocar este simbolo se destruyen todos los pequeños enemigos en la pantalla.

"L"
El jugador gana una linea de energia.

"P"
Recarga la energia hasta el máximo nivel. (Potencia - arriba).

"1-ARRIBA" (1-UP)
El jugador gana una linea de energia.

DIAMANTES.
(DIAMONDS)

6.1 DIAMANTES: Recoge tantos DIAMANTES como puedas. Una vez que el jugador ha acumulado 100 diamantes, gana una vida extra y el contador se coloca en 0.

6.2 PERDER VIDA:

El jugador pierde una vida si:

1. El jugador ha perdido toda su energia. Una pérdida de energia se produce cada vez que TURRICAN toca a un enemigo o resulta alcanzado por fuego enemigo.
2. El TURRICAN cae en un abismo.

Si se pierde una vida Turrican empieza al principio del nivel actual.

7.0 EL DISPLAY:

El display muestra:

- Número de vidas que quedan
- Energia de vida del jugador
- Puntuación
- Número de diamantes
- Número de radiaciones de energia que quedan.

8.0 CONSEJOS:

- Juega con agresividad.
- Intenta ser más rápido que tus rivales.
- Intenta usar TODOS los sistemas de armas. Piensa con cuidado qué sistema de arma te ayudará más en una situación determinada.
- ! Utiliza los gioroscopios! Recuerda que puedes usarlos tan a menudo como quieras. No olvides que eres invulnerable y puedos usar minas.
- Recoge tantos diamantes como sea posible. Ganas una vida extra cuando has acumulado 100 diamantes.
- No abandones nunca. Siempre hay una solución.

No tomes siempre el camino más fácil. Hay sacretos ocultos por todas partes.

Editado por Imagineer Co. Ltd., Japan.

2-7-1 Nishi-Shinjuku
15th Floor, Shinjuku-Ku.
TOKYO 163, Japan
Tel: 81-3-3342-9191
Fax: 81-3-3342-9194

© 1992 Rainbow Arts.

Programa/Gráficos/Música de: MANFRED TRENZ.

Este producto está garantizado por el editor.

En caso de dificultad, contactar con el distribuidor.

Distribuido en España por:

SYSTEM 4 DE ESPANA, S.A.
Avda. Petróleo s/n nave 10
Poligono Industrial San José de Valderas
MADRID
Tel: 610 57 12

⚠PRECAUCION NO USAR CON SISTEMAS TV DE PROYECCION DE IMAGEN⚠

No uses sistemas de proyección frontal o trasera con tu Nintendo Entertainment System (NES). Este tipo de televisiones se pueden dañar permanentemente al proyectar video-juegos con escenas y patrones fijos.

También se pueden producir estos problemas si mantienes un video-juego en pausa. Si usas una televisión de proyección con los juegos de NES, Nintendo no se hace responsable de los daños que se puedan producir.

Esta situación no es causada por ningún defecto en el NES o sus juego; otras imâgenes fijas o repetitivas también pueden dañar este tipo de televisiones. Por favor, consulta con el fabricante de tu Televisión para mayor información.

Distribuido en España por

SYSTEM 4 DE ESPAÑA, S.A.
Avda. del Petróleo s/n Nave 10
Polígono Industrial San José de Valderas
28924 MADRID
Tel: 610 57 12 Fax: 612 26 07

Este producto està garantizado
por el Editor, en caso de tener
alguna dificultad póngase en
contacto con el Distribuidor.

PRINTED IN JAPAN